

NIVEAU REQUIS

Connaissance de la programmation de type algorithmique.

OBJECTIFS

Apprendre à concevoir des programmes élaborés et de développer des applications Windows. Être capable de développer une application optimisée.

PUBLIC

Développeurs ayant à maintenir ou rédiger des applications avec Visual C++.

DURÉE

5 jours.

PROGRAMME

Introduction

- Historique
- Définitions de base
- Notions de programmation objet

Langage C++

- Les constantes, les déclarations de variables

Expressions conditionnelles

- L'instruction if et Blocs
- Utilisation de else avec les instructions if
- L'instruction switch

Structures de contrôle

- La boucle while
- La boucle do-while
- La boucle for

Les fonctions

- Déclaration de prototypes de fonction
- Définition de fonctions
- Appel de fonctions
- Passage de paramètres
- La surdéfinition de fonctions.
- Les fonctions en ligne.
- Les opérateurs "new" et "delete".

La définition des types et mots clés

- tableaux
- Structures, Enumérations et unions
- Pointeurs et Références
- Portée et durée de vie
- Les concepts de classe
- Les constructeurs, destructeurs
- Les parties publiques et privées
- L'objet
- L'héritage (simple ou multiple)
- Le polymorphisme

Introduction à Microsoft Developer Studio

- Visual Studio
- Composition d'une application Windows
- Modification de ressources
- Les boîtes de dialogues avec menu
- Les boîtes de dialogues imbriquées
- Association de classe aux menus et aux boîtes de dialogue.

Les classes MFC

- Gestion des classes MFC
- Programmation avec les classes MFC